

Elige Tu Deporte 2024

**Olimpiadas
Cooperativas
ENCINAS REALES**

BOLETÍN II

NORMATIVA TÉCNICA: CONCENTRACIÓN DE INICIACIÓN “ELIGE TU DEPORTE”

1º) FECHA

16 Noviembre de 2024

2º) SEDE

- * Municipio: Encinas Reales
- * Instalación: Campo Municipal de Fútbol (C/ Polideportivo)

3º) MUNICIPIOS PARTICIPANTES

MUNICIPIO	N.º DE DEPORTISTAS	N.º DE GRUPOS
ALMEDINILLA	18	
ENCINAS REALES	20	
IZNÁJAR	35	
LA CARLOTA	20	
BENAMEJÍ	No comunica su participación	
CARCABUEY	Excusa su participación	
DOÑA MENCÍA	Excusa su participación	
FUENTE TÓJAR	Excusa su participación	
PALENCIANA	No comunica su participación	

Con un total de **93 deportistas**.

4º) HORARIO

09:30 - 09:55	Recepción Participantes
09:55 - 10:00	Bienvenida
10:15 - 11:05	Desarrollo de Retos
11:10 - 11:40	Desayuno
11:45 - 13:30	Desarrollo de Retos
13:35	Entrega de obsequios a los participantes y despedida

5º) DESPLAZAMIENTOS

AUTOCAR 1		PLAZAS 55	
Hora recogida	Itinerario	Plazas	Lugar recogida
09:00	Iznájar	38	Plaza de la Venta

AUTOCAR 2		PLAZAS 55	
Hora recogida	Itinerario	Plazas	Lugar recogida
08:30	Almedinilla	19	Parque de Corea

AUTOCAR 3		PLAZAS 55	
Hora recogida	Itinerario	Plazas	Lugar recogida
08:30	La Carlota	25	Piscina Municipal, Avda. De Deporte

6º) DEPORTISTAS

6.1.- CATEGORÍAS

Benjamín (4º Pri.)
Alevín (5º-6º Pri.)
Infantil (1º-2º ESO)
Cadete (3º ESO)

6.2.- NÚMERO DE PARTICIPANTES

Mínimo	Máximo
8	20

7º) OBLIGACIONES POR ESTAR INCLUIDO EN ESTA ACCIÓN

- 1.- Plazo para remitir el Listado de Participantes **hasta el 05 de noviembre a las 10:00 a.m.**, **en caso de cumplir la fecha y hora de envío, NO se garantiza el desplazamiento por parte de Diputación.**
- 2.- El Responsable Municipal, será el encargado de comunicar a Diputación, que cuenta con la autorización de los tutores de los deportistas, para poder hacer uso de sus imágenes, en el caso de que alguno NO tuviera este permiso, dicho responsable deberá de comunicarlo a los Técnicos de Diputación (ver punto16).
- 3.- Es conveniente, que no obligatorio, que los deportistas de cada municipio lleven una camiseta del mismo color.
- 4.- Que el técnico municipal conozca la dinámica de la actividad.
- 5.- Es conveniente que en la escuela Deportiva se practiquen los retos.
- 6.- Avituallamiento AGUA: a los municipios se les proporcionará garrafas de agua, pero para evitar despilfarrar vasos, cada deportista deberá llevar su botella de agua, la cual se rellenará con las garrafas que aporta la organización.
- 7.- Enviar a Diputación un cuestionario (que Diputación facilitará) referente a la valoración de la actividad.

8º) DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Se debe tener en cuenta que cada municipio podrá participar con máximo 20 deportistas*, ello implica que el número máximo de grupos por municipio será de DOS, pudiéndose ampliar a TRES si con ello se consigue homogeneizar las edades de los componentes de los grupos.

* Si la participación global lo permite, se podrá ampliar el número máximo de deportistas por municipio, así como el número de grupos por municipio.

Cada grupo llevará su “Pasaporte Olímpico”, documento en el que el Juez de cada reto confirmará que el reto se ha superado.

Una vez efectuada la bienvenida a todos los municipios, cada grupo podrá comenzar los retos de las “Olimpiadas Cooperativas” por el que crea oportuno y así sucesivamente.

Cada reto tendrá CINCO minutos de calentamiento, pasados estos el Juez comenzará el reto.

Si un reto se completa no se debe de intentar de nuevo, no obstante si alguno no se realiza en su totalidad, sí se puede reintentar, pero no de manera consecutiva.

Una vez que el grupo ha conseguido todos los retos, entregará el “Pasaporte Olímpico” a su técnico/a de Deportes y este lo entregará en la zona de control de la actividad.

9º) RETOS

ACROSPORT

A) Explicación

El juez técnico encargado de este reto comunicará al grupo que figura colectiva deben realizar y cuantos apoyos podrán usar.

Deberán realizar dos figuras.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán de mantener cada figura al menos diez segundos, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada grupo podrá hacer una tercera figura, en el caso de no conseguir el reto en las dos primeras figuras.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Material: 1 cronómetro

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico usará figuras más o menos complejas.

ATLETISMO: CARRERA

A) Explicación

Realizar una carrera de relevos.

Dividir el grupo en dos subgrupos, cada subgrupo se colocará en fila (uno detrás de otro) y a 50 m de distancia entre los primeros de cada subgrupo, que estarán enfrentados entre si.

El deportista 1 del subgrupo 1, correrá hasta entregar un testigo al deportista 1 del subgrupo 2, quedándose el deportista 1 del 1er subgrupo el último de la fila del subgrupo 2 y así sucesivamente hasta que todos los deportistas corran la distancia establecida 2 veces.

B) Consecución del Reto

El testigo nunca debe caer al suelo y debe realizar el reto en un tiempo inferior al señalado según la edad de los deportistas, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada grupo podrá realizar un segundo intento, sin que este sea consecutivo con el primero.

8 Deportistas de 9 a 10 años: 3'15" (≈12", 50 m)

8 Deportistas de 11 a 12 años: 3' (≈11", 50 m)

8 Deportistas de 13 a 14 años: 2'45" (≈10", 50 m)

D) Recursos

Instalación: Pista polideportiva o campo de fútbol

Marcaje instalación: línea de salida de subgrupos

Materiales: 1 Testigo por grupo, 1 cronómetro

E) Variantes en función de la edad

El juez técnico determinará el tiempo máximo para realizar el reto, en función del número de componentes del grupo, así como si hubiera diversidad de edades.

ATLETISMO: LANZAMIENTO

A) Explicación

Realizar un ejercicio en el que se lance un peso, utilizando la técnica de lanzamiento de peso, y se alcancen una determinada distancia, debiéndose realizar un lanzamiento con cada brazo.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán alcanzar la distancia mínima según edad, en el lanzamiento con cada uno de los brazos, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 intentos.

Deportistas de 9 a 10 años: 4 metros

Deportistas de 11 a 12 años: 6 metros

Deportistas de 13 a 14 años: 9 metros

D) Recursos

Instalación: Pista polideportiva o campo de fútbol

Marcaje instalación: línea de lanzamiento y las líneas de consecución del reto

Equipamiento: no necesario

Materiales: Bola de Peso de 1 o 2 kg.

E) Variantes en función de la edad

Menores de 12 años peso de 1 kg, mayores 12 años peso de 2 kg

D) Variantes en función de la edad

Sin variantes

ATLETISMO: SALTO

A) Explicación

Realizar un ejercicio en el que tras una carrera, se realice un salto horizontal, utilizando la técnica de salto de longitud, y se alcancen una determinada distancia.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán alcanzar la distancia mínima según edad, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 intentos.

Deportistas de 9 a 10 años: 0,8 metros

Deportistas de 11 a 12 años: 1 metro

Deportistas de 13 a 14 años: 1,2 metros

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva o campo de fútbol

Marcaje instalación: línea de salto y las líneas de consecución del reto

Equipamiento: no necesario

Material: en función del tipo de pavimento, es recomendable usar colchonetas para la amortiguación de la caída.

D) Variantes en función de la edad

Sin variantes

BÁDMINTON

A) Explicación

Cada deportista con una raqueta y un volante por grupo, se deben pasar el volante entre todos los componentes, sin que este caiga al suelo.

Los deportista se colocarán con 1 metro de distancia entre cada uno de ellos.

B) Consecución del Reto

Que el volante no toque el suelo durante 30", si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada grupo podrá hacer un segundo intento, en el caso de no conseguir el reto en el primero.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Materiales: 1 Volante por grupo, 1 raqueta por deportista, 1 cronómetro

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá rebajar el tiempo sin que el volante toque el suelo.

BALONCESTO

A) Explicación

Cada deportista con su balón, lanzarán a canasta, con el fin de conseguir introducir el balón por el aro.

Se lanzará consecutivamente.

Los deportista se podrán colocar a la distancia que cada uno estime oportuna respecto a la canasta.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán introducir el balón en la canasta, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 lanzamientos.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Marcaje instalación: no necesaria

Equipamiento: Canastas (baloncesto o minibasket, en función de la edad)

Materiales: 1 Balón por cada deportista

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá modificar la altura del aro.

BALONMANO

A) Explicación

Cada deportista con un balón, deberán realizar un lanzamiento a una portería e introducirlo por una de las zonas previstas.

Los deportista se colocarán a 6 metros de la portería

Se lanzará consecutivamente.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán introducir el balón en la portería, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 lanzamientos.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Marcaje zona de lanzamiento

Equipamiento: Portería, con obstáculos con no la dejen diáfana

Materiales: 1 Balón por cada deportista

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá acercar la zona de lanzamiento.

FÚTBOL SALA

A) Explicación

Cada deportista con un balón, deberán realizar un lanzamiento a una portería e introducirlo por una de las zonas previstas.

Los deportista se colocarán a 10 metros de la portería; Se lanzará consecutivamente.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán introducir el balón en la portería, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 lanzamientos.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Marcaje zona de lanzamiento

Equipamiento: Portería

Materiales: 1 Balón por cada deportista

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá acercar la zona de lanzamiento.

SHUTTLEBALL*

A) Explicación

Cada deportista con una raqueta de shuttleball y un volante gigante por cada dos deportistas, deberán de mantener al menos dos volantes en el aire durante 30".

Se golpeará consecutivamente.

B) Consecución del Reto

Mantener al menos dos volantes en el aire durante 30", si no fuera así el reto **no se habrá conseguido**.

C) Recursos

Materiales: 1 Raqueta por deportista y un volante gigante por cada dos deportistas.

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá modificar el tiempo en el aire de los volantes o el número de volantes en el aire.

* El reto inicial era TENIS, pero se ha modificado para hacerlo más accesible a los participantes

TENIS MESA

A) Explicación

Cada deportista con una pala de tenis de mesa y una pelota, deberán realizar golpes sucesivos y verticales sin que la pelota caiga al suelo.

B) Consecución del Reto

Que la pelota no toque el suelo durante 30", si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada grupo podrá hacer un segundo intento, en el caso de no conseguir el reto en el primero.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Materiales: 1 Pala y pelota por deportista, 1 cronómetro

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá modificar la duración del reto.

VOLEIBOL

A) Explicación

Cada grupo con un balón, se deben pasar el balón entre todos los componentes, sin que este caiga al suelo y sin retenerlo.

Los deportista se colocarán con 1 metro de distancia entre cada uno de ellos.

B) Consecución del Reto

Que el balón no toque el suelo durante 30", si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada grupo podrá hacer un segundo intento, en el caso de no conseguir el reto en el primero.

C) Recursos

Instalación: Pista polideportiva

Materiales: 1 Balón por grupo, 1 cronómetro

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá rebajar el tiempo sin que el balón toque el suelo.

PÁDEL

A) Explicación

Cada deportista con una raqueta de pádel y una pelota, deberán realizar un golpeo e introducir la bola en la zona de recepción del saque de la pista contraria.

Los deportista se colocarán en la zona de saque.

Se golpeará consecutivamente.

B) Consecución del Reto

Todos los deportistas deberán introducir la pelota en la zona de recepción del saque de la pista contraria, si no fuera así, el reto **no se habrá conseguido**.

Cada deportista podrá hacer un máximo de 3 golpeos.

C) Recursos

Instalación: Pista pádel o tenis o polideportiva con un obstáculo que haga de red divisoria.

Marcaje zona de saque en el caso de pistas polideportivas o de tenis

Equipamiento: Red u obstáculo

Materiales: 1 Raqueta y pelota por cada deportista.

D) Variantes en función de la edad

En función de la edad de los deportistas, el juez técnico podrá acercar la zona de golpeo.

11º) INSTALACIONES DEPORTIVA Y UBICACIÓN DE LOS DEPORTES

11.1.- UBICACIÓN DE LOS RETOS EN LA INSTALACIÓN DEPORTIVA



11.2.- RECORRIDO DESDE PARADA AUTOCARES HASTA ENTRADA DEL CAMPO DE FÚTBOL

Debido al difícil acceso de los autocares al campo de fútbol, los deportistas se bajarán en la parada de “El Calvario”, haciendo el recorrido a pie hasta el campo de Fútbol: parada de “El Calvario”, Ronda de los Portales, C/ Virgen de los Dolores, C/ Polideportivo



11.3.- UBICACIÓN DE ESPACIOS GENERALES EN LA INSTALACIÓN

En el Boletín II se detallará con más precisión la ubicación de los espacios generales



13º) PROTOCOLO DE ACTUACIÓN Y FUNCIONES DE LAS/OS TÉCNICAS/OS MUNICIPALES

Antes de la actividad:

- 1) Diputación envía por e-mail a las Técnicas/os municipales el **Boletín I** de la actividad.
- 2) Técnicas/os Municipales envían por e-mail a Diputación el LISTADO DE PARTICIPANTES, plazo: **hasta el día 05 de noviembre a las 10:00 am.**
- 3) El 31 de octubre, Diputación envía por e-mail a las Técnicas/os municipales el **Boletín II** de la actividad.

Llegada a la Instalación:

- 1) La/el Técnica/o Municipal se dirige al **Punto de Recepción de Participantes** (situada en la entrada del campo de fútbol) y entrega el LISTADO DE PARTICIPANTES **actualizado**.
- 2) Los Deportistas se dirigen a la **Zona de espera de Deportistas**.

3) A las 09:55 y nombrado a cada Municipio participante, los deportistas con sus responsables se dirigirán a la **Zona de Fotografía de Grupo**, para realizar una instantánea grupal.

Comienzo Actividad:

A las 10:15 se comenzará la actividad (ver punto 8).

Desayuno:

- 1) Se habilitará una zona para que los deportistas puedan desayunar.
- 2) La/el Técnica/o Municipal, será el responsable de entregar el desayuno que facilita Diputación a sus deportistas.
- 3) Es obligación de la/el Técnico/a, que sus deportistas tiren los desperdicios a los cubos de basura.

Entrega de obsequios:

Al finalizar la actividad se nombrará a cada Municipio y un grupo de sus deportistas recogerán los obsequios.

14º ASISTENCIA SANITARIA

- Se dispondrá de UN vehículo sanitario con Soporte Vital Avanzado, para cubrir in situ cualquier percance, en el caso de que este necesitara hospitalización se evacuaría al centro sanitario más próximo, cubriendo la asistencia el Servicio Andaluz de Salud.

15º OBSEQUIO A LOS PARTICIPANTES

A todos los deportistas se les hará entrega de un **Disco volador de tela, mochila de cuerdas y mini pelota de foam**, así como de un desayuno de media mañana.

16º AUTORIZACIÓN USO DE IMÁGENES

Debido a la obligatoriedad de autorización de toma de imágenes, es condición indispensable que el técnico/a de cada grupo tenga en su poder la autorización de padres/madres/tutores para poder realizar fotografías (y posteriormente publicarlas), en el caso de no tener autorización el técnico/a debe ser el responsable de que en las fotografías y videos grupales el menor no integre dicho grupo, así como identificar al menor para que no se publiquen imágenes tomadas de manera fortuita.

Propuesta de documento para solicitar la autorización de uso de imágenes.

AUTORIZACIÓN USO DE IMÁGENES PERSONALES

D./D^a _____, Con DNI _____, madre/padre/tutor del menor _____, autorizo al Ayuntamiento/ELA de _____ y al Departamento de Juventud y Deportes de Diputación de Córdoba, para tomar y publicar el uso de fotografías y videos, del menor anteriormente nombrado, realizando actividades deportivas incluidas en el programa **Elige Tu Deporte 2024**.

Estas imágenes/videos se podrán publicar en <https://deportes.dipucordoba.es/programas-diputacion/>

Para cancelar esta autorización remitir un e-mail a pgil.deportes@dipucordoba.es

En _____ a ____ de _____ de 202__

NO es necesario la entrega de las autorizaciones, pero sí la confirmación de que se tienen las autorizaciones o de quién no se tienen.

PASAPORTE OLÍMPICO

MUNICIPIO	GRUPO

RETO	REALIZADO 1º	REALIZADO 2º	REALIZADO 3º	REALIZADO 4º
Acrosport				
Atletismo Carrera				
Atletismo Lanzamiento				
Atletismo Salto				
Bádminton				
Baloncesto				
Balonmano				
Fútbol Sala				
Pádel				
Shuttleball				
Tenis de Mesa				
Voleibol				